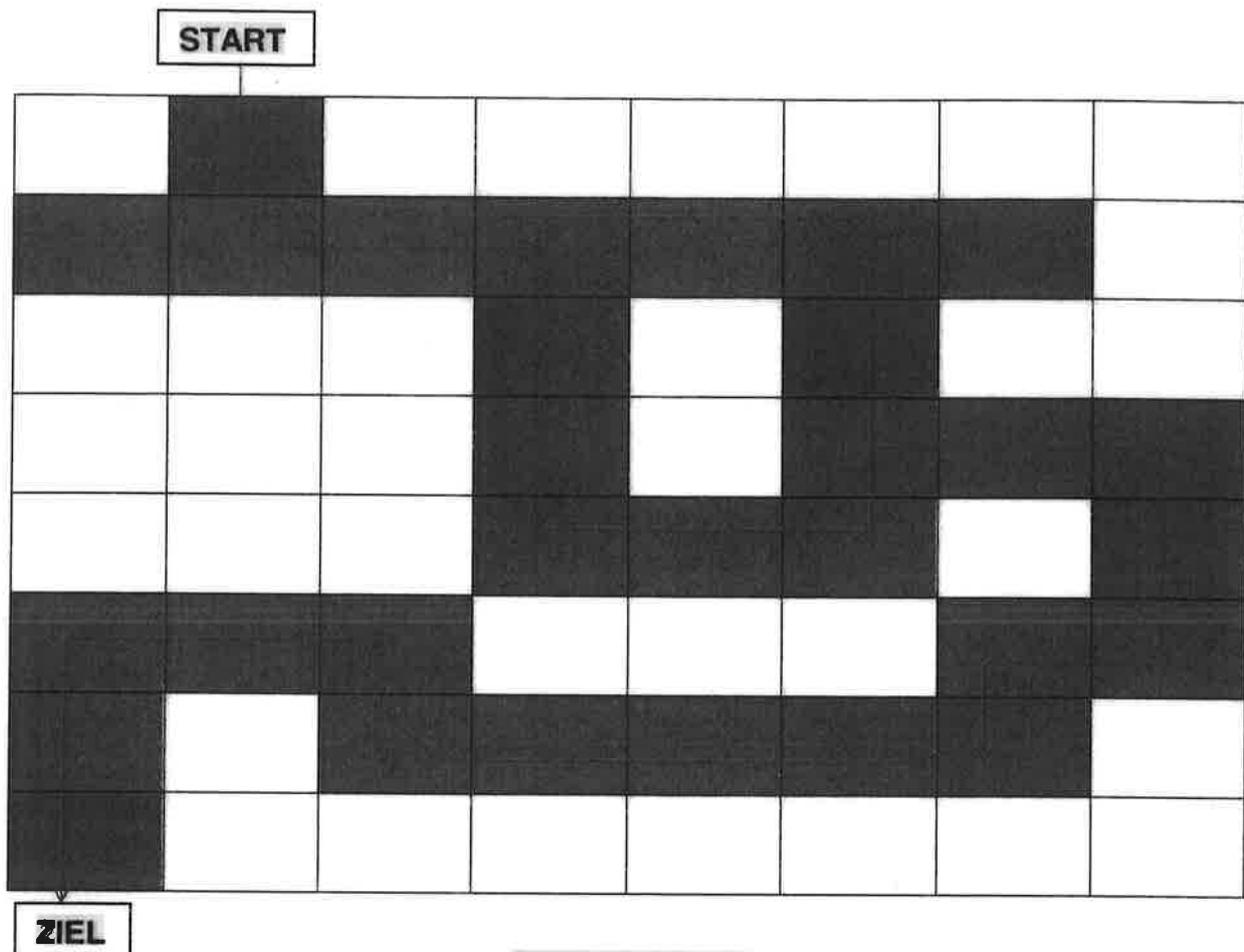


## Das tragbare Labyrinth



### Problemstellung:

Vor deinen Mitspieler/innen liegt eine Plane mit einem Schachbrettmuster und 8 x 8 Feldern. Ihr kennt den Weg durch dieses Labyrinth nicht nur der Meister des Labyrinths hat einen Plan mit dem Weg von Start zum Ziel. Bekannt ist nur die Seite, auf der man in das Labyrinth einsteigt. Nur eine/r darf auf die Plane und in das Labyrinth betreten. Auch dürfen die Spielenden nur jeweils ein Feld vor, zurück, links oder rechts weitergehen, wobei sie jedes Mal mit beiden Füßen innerhalb der Linien ins Feld steigen müssen. wer die Linien berührt, muss ebenfalls das Feld verlassen.

Sobald der/die erste die Plane betritt, hat er/sie die Möglichkeit, so lange weiterzugehen, bis er/sie auf ein Feld tritt, das abseits des Wegs liegt. Dann scheidet man aber NICHT aus, sondern stellt sich hinten wieder an und kommt nach dem/der letzten in der Reihe wieder dran.

Euer Team hat 20 Minuten Zeit dafür, dass ALLE Teammitglieder das Labyrinth durchqueren. Aber Vorsicht:

### Erschwernisse:

Ab einem, vom Labyrinthmeister bestimmten Moment kann es schwieriger werden: zuerst darf nach einer kurzen Beratungszeit nicht mehr gesprochen werden, dann keine Geräusche mehr gemacht werden, danach können einem Mitglied oder auch mehreren die Augen verbunden werden und am Ende muss vielleicht noch ein offener Becher dringend notwendiger Medizin blind durch das Labyrinth transportiert werden.

### Spielgedanke:

Das Team muss bei der Überquerung auf das Zusammenspiel der Einzelelemente, auf den Erhalt aller Ressourcen, auf die Sorgfalt der Durchführung, auf die gegenseitige Unterstützung und auf die Vielfalt in der Kommunikation achten lernen.